

PÓŁKOLONIE 2016

PRZYGODOWY ODJAZD

Turnusy: 27.06-01.07; 11.07-15.07, 25.07-29.07

Miejsce zajęć: sale szkoły językowej/centrum edukacyjnego ANGLOPOL w Centrum Nanice przy ul. Judyckiego 11 (piętro 1) oraz tereny rekreacyjne w Wejherowie i Gdyni.

Wiek uczestników: półkolonie przeznaczone są dla dzieci od 6 do 12 lat.

Koszt 390 zł. W cenę wliczony jest 1 posiłek dziennie (lunch), wszystkie przejazdy i bilety wstępów. Poruszamy się środkami komunikacji miejskiej. Dzieci nie muszą mieć przy sobie pieniędzy – decyzja o ewentualnym kieszonkowym jest podejmowana indywidualnie.

Czas zajęć: 1 turnus = 5 dni zajęć od godziny 8 do 16. (Możliwość dodatkowych godzin opieki 10 zł/h)

Minimalna liczba osób konieczna do odbycia się turnusu to 10 osób.

Maksymalna liczba osób w grupie to 10 osób.

Zapis na turnus odbywa się poprzez wniesienie opłaty rezerwacyjnej 50zł, która odejmowana jest od ceny turnusu w momencie uiszczenia opłaty całościowej, oraz odebranie karty informacyjnej nt. uczestnika półkolonii.

Opłata za turnus uiszczana jest na zebraniu rodziców/ opiekunów. W przypadku rezygnacji opłata ulega przepadkowi. Termin zebrania to piątek poprzedzający dany turnus – godzina 16:15. Na zebranie należy przynieść wypełnioną kartę informacyjną nt. uczestnika półkolonii.

Program:

PRZYGODOWY ODJAZD	typ zajęć	Nazwa i opis zajęć
Dzień 1 „Poszukiwacz przygód czyli kto?”	Angielski	„Witaj przygodo” słownictwo związane z niebezpieczeństwami i przygodami
	Zajęcia plastyczne - kreatywne	„Chorągiew i herb poszukiwacza przygód” projektowanie i wykonanie (różne techniki plastyczne)
	Ruch/powietrze	„Sprawność poszukiwacza przygód” rywalizacje sportowe i gry teambuildingowe
	Gra	„Mafia i mafiozi” gra fabularna
Dzień 2	Angielski	„Bear Grylls – prawdziwy bohater” + tworzenie gry planszowej Program przygodowy i słownictwo dot. survivalu

„Przetrwanie!”	Zajęcia plastyczne -kreatywne	„Survival” Poznanie technik survivalowych
	Ruch/powietrze	„Ognisko” Wspólne gotowanie zupy na ognisku, straszne historie
	Gra	„Totem” Gra towarzyska
Dzień 3	Angielski	„Ciało i siła” Oznaczenie części ciała karteczkami - wyścig
„Park linowy”	Wycieczka	„Park linowy” Park linowy – Gdynia przy bulwarze + wizyta na plaży
Dzień 4	Angielski	„Film i kino” Słownictwo: nazwy i określenia filmów, typowych określeń filmowych i zawodów
„iii...cięcie! - Filmy z emocją”	Gra	„Mini impreza na orientację” Gra terenowa z nauką tworzenia efektów specjalnych do filmu/przedstawienia
	Ruch/powietrze	„Filmujemy!” Nagranie filmu kamerą – Park
	Zajęcia plastyczne - kreatywne	„Filmujemy?” Przygotowanie scenariusza (film przygodowy, kryminał, horror) „Metamorfozy w charakterystyce” Przygotowanie kostiumów i rekwizytów „Ścieżka dźwiękowa” Przygotowanie efektów dźwiękowych do filmu
Dzień 5	Angielski	„Minecraft ” Części twarzy Steve’a z gry
„Wyzwanie!”	Zajęcia plastyczne - kreatywne	„Jajcarskie wyzwanie”
	Ruch/powietrze	„Poszukiwacze skarbów” Rywalizacja: szukanie skarbu wg wskazówek (łamanie szyfrów, rozwiązywanie łamigłówek)
	Gra	„Cluedo” Planszowa gra detektywistyczna „Turniej badmintonu”

Organizator zastrzega prawo do wprowadzenia zmian w programie z przyczyn niezależnych od organizatora. W przypadku zmian, poziom atrakcyjności nowych propozycji nie będzie ustępował zajęciom wycofanym z programu. Rodzice będą informowani: telefon lub sms o wszelkich zmianach w programie.

Prosimy, by dzieci nie zabierały z sobą telefonów komórkowych, chyba że rodzic wyraźnie sobie tego zażyczy. Organizator nie odpowiada za zagubienie wartościowych przedmiotów zabieranych przez dzieci.

